



Bases

Torneo Interregional de Emprendimiento e Innovación 2021

“Emprendiendo Aprendo”

Innovación y sustentabilidad para viviendas sociales

PROGRAMA DE FORTALECIMIENTO EDUCATIVO

PARA LICEOS TÉCNICOS PROFESIONALES
CON ESPECIALIDADES AFINES AL ÁREA DE LA CONSTRUCCIÓN.

INDICE

Presentación	03
Contexto	03
1. De los participantes y su organización	05
2. De la inscripción de equipos en el Torneo	06
3. De los proyectos a presentar	07
4. De los plazos	08
5. De la Comisión Evaluadora	08
6. De las etapas del Torneo y la elección de los finalistas.	09
7. De los equipos ganadores y premios asociados al Torneo	09
8. De la comunicación el Torneo	10

Bases Generales

Torneo de Emprendimiento e Innovación 2021

Presentación

En el marco del **Programa de Fortalecimiento Educativo (PFE)** de la **Cámara Chilena de la Construcción (CChC)**, ejecutado por **ONG Educando en Red** en las regiones de Maule, Ñuble, Biobío y Araucanía, se invita a los y las estudiantes de enseñanza media de los 31 establecimientos educacionales, parte de este Programa, a presentar proyectos para el **Torneo Interregional de Emprendimiento e Innovación 2021 “Emprendiendo Aprendo” Innovación y sustentabilidad para viviendas sociales** (de aquí en adelante, el Torneo).

El **objetivo** de este Torneo busca **promover el autoaprendizaje de conocimientos técnicos y fortalecer competencias transversales en jóvenes que estudian en los establecimientos educacionales parte del PFE**, mediante el diseño de un proyecto innovador enfocado a la entrega de soluciones en viviendas sociales con un enfoque de sustentabilidad.

Contexto

La industria de la construcción tiene gran relevancia a nivel nacional, siendo uno de los principales focos de inversión del país. Así mismo, dada su actividad consume un tercio de la energía a nivel mundial y produce cerca de un 20% de las emisiones de gases de efecto invernadero. A raíz de esto, entidades públicas y privadas del país han desarrollado una serie de acciones para contrarrestar los efectos medioambientales de esta actividad, siendo una de las más recientes la Certificación de Vivienda Sustentable (CVS).

La CVS es una herramienta que define y evalúa un estándar de sustentabilidad para viviendas públicas y privadas en etapa de diseño y construcción, con el fin de mejorar la calidad de vida de las personas, junto con promover el cuidado del medioambiente.

La CVS involucra seis categorías:

- ✓ Salud y bienestar.
- ✓ Energía
- ✓ Agua.
- ✓ Materiales y residuos.
- ✓ Impactos ambientales.
- ✓ Entorno inmediato.

En Chile, existe un déficit habitacional de 739.603 viviendas. Una de las formas de disminuir este déficit es a través de las viviendas sociales, financiadas de forma parcial o total por el Estado y se ceden a beneficiarios con el objetivo de brindar una solución habitacional económica. Uno de los grandes desafíos de estas viviendas es incorporar en su etapa de diseño y construcción un enfoque de sustentabilidad.

Por tal motivo, el proyecto a presentar en este Torneo, consiste en brindar soluciones sustentables a las viviendas sociales del país, tomando como base una de las categorías del CVS.

Se busca motivar a los estudiantes a conformar equipo con sus compañeros y compañeras, para que juntos aprendan que la innovación se logra mediante el trabajo colaborativo, donde cada conocimiento y aporte es relevante para concretar una idea. Creemos en la creatividad y se pondrá a prueba, reconociendo los problemas más comunes de las viviendas sociales y buscando soluciones que sean sustentables y respeten el medio ambiente.

1. De los participantes y su organización

- a) Podrán ser parte de este Torneo estudiantes de enseñanza media procedentes de los 31 Establecimientos Técnicos Profesionales que participan el año 2021 del PFE en las regiones de Maule, Ñuble, Biobío y Araucanía.

REGIÓN	ESTABLECIMIENTO
Maule	Colegio Bicentenario Politécnico San José de Curicó
	Liceo Industrial Superior de Talca
	Liceo Manuel Montt San Javier
	Liceo Politécnico de Linares
Ñuble	Colegio Tecnológico Darío Salas Chillan Viejo
	Liceo Bicentenario de Excelencia Domingo Ortiz de Rozas Coelemu
	Liceo de Yungay
	Liceo Politécnico Capitán Ignacio Carrera Pinto San Carlos
Biobío	Colegio Alerce de Concepción
	Colegio Salesiano de Concepción
	Colegio Técnico Profesional Los Acacios de Concepción
	Liceo Bicentenario Industrial de La Construcción Hernán Valenzuela Leyton de Hualpén
	Liceo Bicentenario Politécnico de Monte Águila
	Liceo Bicentenario Politécnico Héroes de La Concepción de Laja
	Liceo Bicentenario Técnico Profesional Jorge Sánchez Ugarte Concepción
	Liceo Cristo Redentor de los Álamos
	Liceo Industrial Metodista de Coronel
	Liceo Industrial Samuel Vivanco Parada de Los Ángeles
	Liceo Polivalente Doctor Rigoberto Iglesias Bastías de Lebu
	Liceo Polivalente Municipal de Nacimiento
	Liceo Técnico Profesional Lucila Godoy Alcayaga de Hualpén
Araucanía	Complejo Educacional La Frontera de Temuco
	Escuela Industrial San José de Villarrica
	Liceo Bicentenario de Excelencia Padre Oscar Moser de Padre las Casas
	Liceo Bicentenario Politécnico Ema Espinoza Correa de Lautaro
	Liceo Bicentenario Politécnico Juanita Fernández de Angol
	Liceo Bicentenario Politécnico Manuel Montt de Victoria
	Liceo Bicentenario Tecnológico de La Araucanía de Temuco
	Liceo Industrial B-5 de Angol
	Liceo Juan Schleyer de Freire
	Liceo Politécnico Andrés Bello de Loncoche

- b) Los equipos deben estar compuesto por un mínimo de tres (3) y máximo de cinco (5) estudiantes que representan un curso.
- c) Los integrantes de cada equipo deben pertenecer al mismo curso y participarán en representación de éste.
- d) Puede presentarse al Torneo más de un equipo por establecimiento educacional.
- e) Puede presentarse al Torneo más de un equipo por curso.
- f) Cada equipo debe presentar un proyecto único. (proyectos diferentes entre los equipos de un mismo establecimiento)
- g) Cada equipo debe ser apoyado e inscrito junto a un Facilitador (Docente o profesional del equipo multiprofesional del establecimiento).
- h) El Facilitador podrá guiar a más de un equipo del mismo Establecimiento. (Identificándose de manera separada por cada inscripción de un equipo)

2. De la inscripción de equipos en el Torneo

- a) Para la inscripción de equipos en el Torneo, debe completar el “**Formulario Virtual de Inscripción**” dispuesto en www.educandoenred.cl . Plazo hasta las 23:59 horas del 31 de octubre del 2021.
- b) Cada **Formulario Virtual de Inscripción** debe completarse de manera obligatoria con la siguiente información del equipo:
 - ✓ Nombre del Establecimiento:
 - ✓ Nombre de fantasía del equipo:
 - ✓ Curso al que representa el equipo:
 - ✓ Antecedentes del Facilitador responsable; nombre completo, teléfono celular y correo electrónico.
 - ✓ Antecedentes de cada uno de los integrantes del equipo; nombre completo, teléfono celular y correos electrónico.
- c) Todos los equipos inscritos deben participar en el lanzamiento virtual del Torneo que se realizará el martes 2 de noviembre a las 15:00 horas en el siguiente link: <https://us02web.zoom.us/j/82917383590>

3. De los proyectos a presentar:

- a) Cada equipo podrá presentar un solo proyecto, que tenga por objetivo dar sustentabilidad a las viviendas sociales.
- b) Para concursar:
- El equipo que representa al curso deberá presentar su Proyecto de Innovación en formato “**Ficha de Proyecto Torneo**”, disponible para descarga, en formato Word, desde el 19 de octubre a las 9:30 horas en www.educandoenred.cl.
 - Cada equipo deberá presentar un CANVAS. Plantilla de gestión estratégica para el desarrollo de nuevos modelos de negocio. Es un gráfico visual con elementos que describen propuestas. (Formato disponible junto a “Ficha de Proyecto Torneo”)
 - Cada equipo deberá elaborar una maqueta o prototipo (físico) de su Proyecto de Innovación (propuesta de solución a un problema detectado).
 - Cada equipo deberá elaborar un PITCH, con una duración de no más de cinco (5) minutos, de su Proyecto de Innovación. Este Pitch o video promocional debe contener imágenes de la maqueta o prototipo de la propuesta desarrollada junto a una breve presentación de la necesidad detectada como problema y la oportunidad de solución de la propuesta.
- Importante:** Para hacer llegar el Pitch, debe ser subido de modo privado a un canal Youtube por un integrante del equipo y enviar el enlace inserto en la “Ficha de Proyecto Torneo”
- c) La **Ficha de Proyecto Torneo** del equipo debe ser enviada al correo electrónico torneo@educandoenred.cl, antes de las 23:59 horas del día 21 de noviembre del 2021.
- d) Se seleccionarán seis (6) propuestas que pasarán a la gran final.
- e) La presentación de los proyectos finalistas (maqueta y canvas) y elección de los equipos ganadores, se realizará presencialmente el martes 30 de noviembre del 2021 en lugar por definir.

4. De los plazos

- a) Las Bases del presente concurso estarán disponibles **desde el 18 de octubre, a las 09:30 hrs.**, en www.educandoenred.cl
- b) Las consultas de postulación podrán realizarse **desde el 18 al 30 de octubre** hasta las 23:59 hrs. en torneo@educandoenred.cl . Las respuestas serán públicas desde el 02 de noviembre del 2021 en www.educandoenred.cl
- c) La inscripción de equipos **comienza el día 19 de octubre a las 9.30 horas y culmina el día 31 de octubre a las 23:59 hrs.** en www.educandoenred.cl
- d) La Ficha de Proyecto Torneo y otras orientaciones estarán disponibles **desde el 25 de octubre a las 09:30 hrs.** en www.educandoenred.cl
- e) La recepción de los Proyectos de Innovación será **hasta el día 21 de noviembre a las 23:59 hrs.** En el correo electrónico torneo@educandoenred.cl
- f) La evaluación y preselección de los **06 proyectos finalistas** se realizará desde **el 22 al 25 de noviembre**, con una pauta de evaluación a cargo de una comisión evaluadora.
- g) Los proyectos preseleccionados serán publicados en www.educandoenred.cl e informados, vía correo electrónico, **el 26 de noviembre del 2021.**
- h) La presentación de los proyectos finalistas y elección de los equipos ganadores, se realizará presencialmente el **martes 30 de noviembre del 2021** (Lugar por confirmar.)

5. De la Comisión Evaluadora

- a) Los proyectos serán evaluados por una Comisión Evaluadora mediante una “Pauta de Evaluación” (rúbrica). Esta pauta estará dispuesta a partir del 20 de octubre, a las 9:30 horas, en www.educandoenred.cl
- b) La Comisión Evaluadora estará compuesta por:
 - Tres representantes de la CChC
 - Dos representantes del Ministerio de Educación
 - Un representante de ONG Educando en Red

6. De las etapas del Torneo y la elección de los finalistas.

- a) **Primera Etapa (19 al 31 de octubre):** destinada a revisar el cumplimiento de los requisitos dispuestos en las secciones 1 y 2 de estas Bases. El resultado será informado vía correo electrónico a cada equipo postulante.
- b) **Segunda Etapa (22 al 25 de noviembre):** destinada a revisar el cumplimiento de los requisitos dispuestos en la sección 3 de estas Bases. El resultado será informado a cada equipo participante.
- c) **Tercera Etapa (22 al 25 de noviembre):** La Comisión Evaluadora seleccionará seis (6) proyectos que pasarán a la gran final. El resultado será publicado en www.educandoenred.cl
- d) **Cuarta Etapa (30 de noviembre):** Presentación presencial de proyectos a la Comisión Evaluadora e invitados especiales y elección del equipo ganador.

7. De los equipos ganadores y premios asociados al Torneo

- a) Todos los integrantes de los equipos seleccionados a partir de la Segunda Etapa del Torneo recibirán un Diploma de Participación.
- b) Premios:
 - ✓ **Primer lugar:** Consistirá en la entrega de **un millón de pesos (\$ 1.000.000)** destinado al curso que haya sido representado, audífonos Bluetooth para cada integrante del equipo y una copa por el “Primer lugar Mérito a la Innovación Programa de Fortalecimiento Educativo Cámara Chilena de la Construcción – ONG Educando en Red”.
Importante: El recurso en dinero será entregado al establecimiento educacional al cual pertenecen los participantes.
 - ✓ **Segundo lugar:** Audífonos Bluetooth para cada integrante del equipo y una copa por el “Segundo lugar Mérito a la Innovación Programa de Fortalecimiento Educativo Cámara Chilena de la Construcción – ONG Educando en Red”.
 - ✓ **Tercer lugar:** Audífonos Bluetooth para cada integrante del equipo y una copa “Tercer lugar Mérito a la Innovación Programa de Fortalecimiento Educativo Cámara Chilena de la Construcción – ONG Educando en Red”.

- c) Si existiera más de un equipo con el más alto puntaje en dicho criterio, la comisión decidirá el equipo ganador.

8. De la comunicación el Torneo

- a) Todos los participantes autorizan a ONG Educando en Red y a la CChC, a través de su inscripción, a la divulgación comunicacional de la actividad, publicación de fotografías, videos y entrevistas solicitadas en el contexto del Torneo.